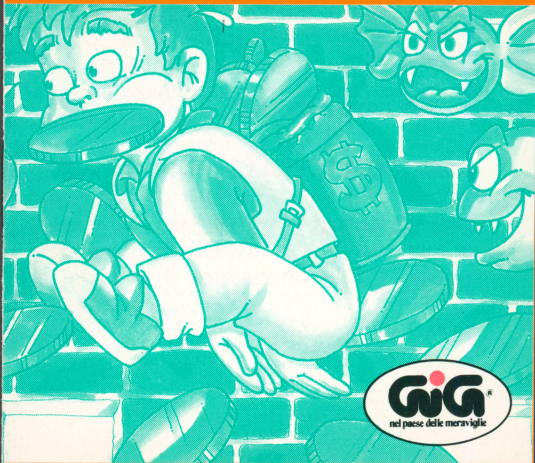
TREASURE HUNTER

- 1 giocatore
- Gioco d'avventura

L'acchiappamonete

CASSETTA GAMATE C1-035

GAMATE®

INDICE

IL GIOCO

L'acchiappamonete è un ragazzo agile che corre per la casa del tesoro. Il suo unico interesse è di raccogliere tutte quelle monete d'oro che sono sparse per l'edificio. Ma la Brutta Testa non lo lascerà fare. Le Brutte Teste sono nemici antipatici che possono seguire il cacciatore di tesori e calciarlo fuori dalla casa. Il cacciatore di tesori non ha armi per eliminare questi nemici, ma sicuramente è più veloce di queste Brutte Teste e può scavare buche per intrappolarci i nemici. Ci sono sempre tre Brutte Teste in gioco. Non lasciare che ti colpiscano e non cascare nella buca.

COME COMINCIARE

1. Assicurarsi che la cartuccia **GAMATE** sia inserita correttamente nella consolle (lato colorato all'esterno).

2. Accendere, apparirà la scena iniziale.

3. Premere START per cominciare il gioco.

TREASURE
HUNTER
PRESS START
© BIT CORP. 1990

TASTI DI CONTROLLO

START :per iniziare il gioco e per metterlo in pausa, quando il gioco è in pausa verranno mostrati, in alto nello schermo, il tuo punteggio e quante vite hai.

SELECT :dopo che hai premuto SELECT verranno mostrati il tuo livello, punteggio, punteggio record e vite come segue:

"A" :per scavare una buca sulla tua destra.

"B" :per scavare una buca sulla tua sinistra.

Tasti direzionali

:per muovere l'acchiappamonete e scegliere il livello.

PERSONAGGI

L'acchiappamonete, un ragazzo agile che indossa un casco rosso corre in giro per la casa del tesoro. Può salire le scale e usare passerelle orizzontali per raggiungere la sua destinazione. Il cacciatore di tesori può anche scavare buche per intrappolare i suoi nemici.

Brutte Teste, sono nemici antipatici con una brutta e grossa testa. Falli cadere nelle buche che hai scavato, dopodichè potrai camminare sulle loro teste.

Barre orizzontali, se non ci sono scale per il cacciatore di tesori lui può usare le barre orizzontali per arrivare a destinazione. Oppure può scavare un buco e cascarci dentro per passare al livello inferiore.

Mattoni d'acciaio, questi mattoni non possono essere rotti. Non ti è permesso di scavare buchi sui mattoni d'acciaio.

REGOLE

1. Nel complesso ci sono 15 livelli. Ogni livello ha una diversa conformazione. Più alto è il livello più numerosi sono i mattoni d'acciaio.

2. Il cacciatore di tesori ha tre vite e non verranno aggiunte vite durante il gioco.

3. Le Brutte Teste riappariranno dopo essere state uccise. Quindi ci sono sempre tre nemici ad ogni livello.

4. Ogni moneta d'oro vale 50 punti. Quando hai raccolto tutte le monete di quel livello passi al livello superiore.

5. I correnti, livello, punteggio, e punteggio massimo verranno mostrati dopo che hai superato un livello. Puoi cambiare il livello corrente premendo i tasti direzionali ma puoi scegliere solo livelli che hai già giocato (per saltare questa scelta premere START). Premere START dopo aver scelto il livello giusto. Non ti è permesso scegliere livelli sopra l'undicesimo.

6. Puoi scavare buchi continuamente, i mattoni riappaiono dopo poco.

7. Una volta che ti sei intrappolato accidentalmente, premi START per ricominciare il gioco.

PRODOTTO DA BIT CORPORATION

IMPORTATO DA LINEA GIG S.p.A.
50019 SESTO F.NO (FI) ITALY

MADE IN TAIWAN

ITCAR10355